# **챕터 3**

**3-2 변수**

1.변수

데이터를 담는 일정 크기의 공간, 컴파일러는 해당 변수에 필요한 메모리 공간을 예악한다

2.변수 예시

Int x

Int : 데이터 형식

X : 식별자(변수의 이름)

해당 식으로 변수를 선언할 수 있으며 컴파일러는 int형식을 위해 메모리 공간을 할당하고 해당 공간을 x라는 식별자가 사용할 수 있게한다

X=100; 해당 코드가 실행되면 x를 위해 할당된 메모리 공간에 데이터 100이 기록된다.